

***CPE Lyon, école d'ingénieurs, membre de l'Université de Lyon,
associée à l'Université Claude Bernard Lyon 1***

RECRUTE: Enseignant-chercheur Architectures Cloud et DevOps F/H (CDI)

CPE Lyon est une école d'ingénieurs formant des ingénieurs dans 2 domaines : la chimie et les procédés d'une part, les sciences du numérique d'autre part. CPE Lyon est accréditée par la CTI (Commission des Titres d'Ingénieur) pour l'ensemble de ses formations.

De statut privé, associative, labellisée EESPIG (label de qualité de l'Etat, Etablissement d'Enseignement Supérieur Privé d'Intérêt Général), l'école est implantée sur le campus de LyonTech – La Doua, forme près de 350 élèves-ingénieurs par promotion, gère près de 1200 élèves par an et collabore avec différents laboratoires de recherche au côté des autres tutelles, telles que le CNRS, l'INSA de Lyon, l'Ecole Centrale de Lyon et l'Université Claude Bernard Lyon, à laquelle CPE Lyon est associée par décret.

CPE Lyon dispose d'une filiale, CPE-FCR S.A.S., aux activités concentrées sur la Formation Continue et la Recherche, et d'un Fonds de Dotation, CPE Lyon Monde Nouveau.

Le Groupe CPE Lyon a un effectif permanent de plus de 120 personnes, sollicite près de 400 intervenants non permanents par an, et gère un budget consolidé de proche de 13 M€.

Pour plus d'informations : www.cpe.fr et www.cpe-formation.fr

Contexte du poste :

Dans le cadre de la création d'un nouveau diplôme d'ingénieur en informatique et cyber-sécurité (ICS), CPE Lyon renforce son équipe pédagogique et recrute un(e) enseignant(e) chercheur en informatique « architecture cloud et DevOps ». Vous serez rattaché(e) au Directeur de la filière Sciences du Numérique.

Activités d'enseignement :

Vous serez enseignant(e) au sein de la filière Science du Numérique. Dans le cadre des orientations en matière de formation définies par l'École, sous la responsabilité du directeur de filière et du coordinateur scientifique du domaine informatique, vos missions principales seront notamment :

- Assurer, développer et coordonner un ensemble d'enseignements en architecture d'enseignements notamment en architecture logicielle / Cloud et administration système avec des méthodes pédagogiques innovantes comme l'apprentissage par problèmes et par projets, les classes inversées ou l'apprentissage par la pratique. Les étudiants sont des élèves ingénieurs en formation initiale ou en apprentissage.
- Coordonner et encadrer l'activité d'intervenants internes ou externes
- Participer au suivi et à l'encadrement des élèves lors de leurs stages et apprentissages en entreprise
- Contribuer au bon fonctionnement de l'école et participer aux missions collectives : jurys, actions de promotions et de communication de l'école, forums, salons, journées portes, réunions de concertation sur l'enseignement, groupes de travail.

Domaines de compétences :

Vous avez des compétences dans les domaines suivants :

- Architectures logicielles réparties : architecture serverless, déploiement dans le Cloud (e.g Kubernetes) et outils associés (e.g Ansible, Terraform)

- Outils et procédures devops (CI/CD, docker)
- Conception logicielle : conception orientée objet, application web backend (e.g Springboot, Node.js, Flask)
- Architectures Micro-Services, des connaissances sur les ESB (e.g rabbitMq, ActiveMQ) et la mise en œuvre de proxy /reverse proxy (e.g nginx, traefik) seraient appréciées
- Gestion de projet, une expérience dans la gestion de projet en agilité, notamment SCRUM, serait un plus

Activités de R&D :

Selon vos compétences, vous pourrez pour une partie de votre temps participer à des activités de recherches dans les domaines des laboratoires partenaires à l'école (LIRIS, CITI, LIP, CREATIS, etc.)

Niveau de formation requis :

- Doctorat en science du numérique, informatique en particulier
- Ou diplôme d'ingénieurs avec expérience professionnelle
- Ou Diplôme universitaire M2 avec expérience professionnelle
- Anglais courant

Capacités et aptitudes :

- Réelles aptitudes et motivations pour l'enseignement et la gestion des élèves
- Capacité d'adaptation aux évolutions thématiques
- Capacité à s'intégrer à des équipes d'enseignement
- Capacité à travailler en mode projet
- Intérêt et ouverture sur le monde de l'entreprise.
- Intérêt et ouverture sur l'innovation en matière de pédagogie

Connaissances théoriques, techniques et pratiques nécessaires pour tenir le poste :

- Formation en informatique et réseaux à large spectre
- Connaissance générale du secteur des TIC
- Des déplacements ponctuels sont possibles

Caractéristiques du poste

Lieu : 43, Bd du 11 Novembre 1918 BP 82077 - 69616 VILLEURBANNE CEDEX – France.

Titre du poste : Enseignant-chercheur en informatique (Architecture SI, DevOps, COO/POO, web)

Département / Service : Filière Sciences du Numérique

Supérieurs hiérarchique : Directeur de la Filière Science du Numérique

Contrat : CDI – Cadre forfait jour

Rémunération : à négocier selon formation et expérience

CPE Lyon, et sa filiale, étant des structures évolutives, le rattachement et le contenu des missions pourra évoluer en fonctions des objectifs de l'établissement comme en fonction des apports du (de la) candidat(e).

Adresser candidature (lettre motivation + CV + prétentions) à :

Domitille GOTTELAND,

Directrice des Ressources Humaines

43, bld du 11 novembre 1918

Bâtiment Hubert CURIEN

69616 Villeurbanne Cedex

recrutement@cpe.fr

CPE Lyon est signataire de la Charte de la Diversité